מהדורה למורה – מפתח תשובות

מטרות הדף:

- להכיר את מבנה משחק טיפוס לפסגה ואת חוקיו
- לתרגל סדר עולה של קושי ושל נקודות
- לתכנן שאלות למשחק לפי הכללים

גרסה רגילה – כל הפריטים.

חלק א' – הבנת חוקי המשחק

1. א – 15
2. א – מהקלה לקשה
3. א – 4
4. א – מורידה שתי תשובות שגויות
5. א – יש נקודות ביטחון
6. א – תמיד ראשונה

חלק ב' – נכון או לא נכון

1. לא נכון – המקסימום הוא 15 שאלות
2. נכון – כך בנוי המשחק כדי להעלות קושי בהדרגה
3. לא נכון – נקודות ביטחון קיימות בשלב 5 ובשלב 10
4. נכון – כך התשובה הנכונה לא תמיד במקום אחד
5. לא נכון – יש כמה עזרות כמו חצי-חצי, שאלו את הכיתה והתייעצות
6. נכון – השלבים הראשונים שווים פחות מהשלבים האחרונים

חלק ג' – השלמת משפטים

1. ארבע
2. קלה
3. חצי-חצי
4. 10
5. 15
6. שאלו את הכיתה

חלק ד' – התאמה

- 1 – ד (מורידה שתי תשובות שגויות)
- 2 – ה (כל הכיתה מצביעה על תשובה)
- 3 – א (מתייעצים עם חברים לכיתה)
- 4 – ג (שומרות נקודות גם אם טועים אחר כך)
- 5 – ב (סדר השאלות במשחק)

חלק ה' – סידור שלבי הנקודות

1. 100 נקודות
2. 300 נקודות
3. 500 נקודות
4. 1,000 נקודות (ביטחון)
5. 4,000 נקודות
6. 32,000 נקודות

חלק ו' – כתיבה ותכנון

1. שלוש שאלות הולכות מקל לקשה, כל אחת עם תשובה נכונה ושתי שגויות, מתאימות לנושא שנבחר
2. כדי לעודד את השחקנים להתחיל בביטחון ולהתקדם בהדרגה

כרטיס יציאה – מה לחפש

- 15 שאלות
- שלב 5 ושלב 10
- מורידה שתי תשובות שגויות

טיפים להפעלה:

- אפשר להציג את המשחק על המסך ולתרגל יחד שאלה לדוגמה לפני העבודה העצמית
- כדאי לחלק לתלמידים נושא קבוע כדי שיתרגלו לבנות שאלות לפי רמת קושי עולה
- אפשר לשחק בכיתה סבב קצר ולהשתמש בעזרות כדי להמחיש את תפקידן

דף תרגול: משחק טיפוס לפסגה

דף התלמיד/ה רגיל

שם: _____ **כיתה:** _____ **תאריך:** _____

טיפוס לפסגה הוא משחק חידון שבו עונים על שאלות מהקלה לקשה, וכל שלב שווה יותר נקודות. בדף הזה נתרגל את חוקי המשחק ואת הדרך לבנות אותו נכון.

1 חלק א' – הבנת חוקי המשחק

הקיפו את התשובה הנכונה.

1. כמה שאלות אפשר להכניס לכל היותר במשחק טיפוס לפסגה?

א) 15 ב) 10 ג) 20 ד) 5

2. באיזה סדר צריך לכתוב את השאלות?

א) מהקלה לקשה ב) מהקשה לקלה ג) בסדר אקראי ד) לפי אורך השאלה

3. כמה תשובות אפשריות יש לכל שאלה?

א) 4 ב) 2 ג) 3 ד) 6

4. מה תפקיד העזרה חצי-חצי?

א) מורידה שתי תשובות שגויות ב) מוסיפה שאלה נוספת ג) מעלה נקודות ד) עוצרת את הזמן

5. מה קורה בשלב 5 ובשלב 10 במשחק?

א) יש נקודות ביטחון ב) המשחק נגמר ג) השאלות קלות יותר ד) אין תשובות שגויות

6. מתי כותבים את התשובה הנכונה בטבלת השאלות?

א) תמיד ראשונה ב) תמיד אחרונה ג) במקום אקראי ד) באמצע

2 חלק ב' – נכון או לא נכון

סמנו ✔ נכון או ✘ לא נכון.

#	משפט	✔ נכון	✘ לא נכון
1	במשחק אפשר להכניס עד 20 שאלות	☐	☐
2	השאלות צריכות להיות מסודרות מהקלה לקשה	☐	☐
3	נקודות ביטחון קיימות רק בשלב האחרון	☐	☐
4	המערכת מערבבת את סדר התשובות לכל שאלה	☐	☐
5	יש רק עזרה אחת במשחק	☐	☐
6	ערך הנקודות בכל שלב גדל ככל שמתקדמים במשחק	☐	☐

3 חלק ג' – השלמת משפטים

השלימו את המילה החסרה.

1. בכל שלב במשחק יש שאלה אחת ו- _____ תשובות אפשריות

2. השאלה הראשונה במשחק היא תמיד ה _____ ביותר

3. העזרה שמורידה שתי תשובות שגויות נקראת _____

4. נקודות ביטחון נמצאות בשלב 5 ובשלב _____

5. מספר השאלות המרבי במשחק הוא _____

6. העזרה שבה כל הכיתה מצביעה נקראת _____

4 חלק ד' – התאמה

התאימו: כתבו ליד כל מספר את האות המתאימה מהעמודה השמאלית.

1. חצי-חצי	___	**א.** מתייעצים עם חברים לכיתה
2. שאלו את הכיתה	___	**ב.** סדר השאלות במשחק
3. התייעצות	___	**ג.** שומרות נקודות גם אם טועים אחר כך
4. נקודות ביטחון	___	**ד.** מורידה שתי תשובות שגויות
5. מהקל לקשה	___	**ה.** כל הכיתה מצביעה על תשובה

5 חלק ה' – סידור שלבי הנקודות

מספרו את השלבים לפי הסדר הנכון (1, 2, 3...).

☐	500 נקודות
☐	1,000 נקודות (ביטחון)
☐	32,000 נקודות
☐	100 נקודות
☐	300 נקודות
☐	4,000 נקודות

6 חלק ו' – כתיבה ותכנון

כתבו תשובה מלאה במשפטים שלמים.

1. בחרו נושא לימודי וכתבו שלוש שאלות למשחק טיפוס לפסגה, מהקלה לקשה, עם תשובה נכונה ושתי תשובות שגויות לכל שאלה

2. הסבירו למה חשוב שהשאלה הראשונה במשחק תהיה קלה ולא קשה

כרטיס יציאה

כמה שאלות מקסימום יש במשחק?

באילו שלבים יש נקודות ביטחון?

מה עושה העזרה חצי-חצי?

איך הרגשתי בשיעור? ☹ 😐 🙂 😀